**Carpeta de Campo**

26 de abril:

La Asus tinkerboard S, a pesar de tener un mayor poder de procesamiento, presenta demasiados problemas de rendimiento y gliches gráficos usando Retropie, especialmente al emular consolas de la 6ta generación. Estos mismos problemas de rendimiento se presentan con **TODOS** los núcleos de emulación de Neo Geo y Neo Geo CD.

Videojuegos probados en Neo Geo: Metal Slug y Metal Slug X.

PlayStation X: Metal Slug X y Bloody Roar.

Nintendo 64: The Legend of Zelda: Majora’s Mask, The Legend of Zelda: Ocarine of Time, Mario Party 3 y Super Smash Bros.

**Los controles no eran leidos correctamente en PlayStation y en N64 no funcionaban.**

*Nota: La imagen booteada en la Asus Tinkerboard S es una versión de Retropie llamada ROTT (Retro Gaming on the Tinkerboard). Funciona muy mal, le falta desarrollo.* ***Comunidad poco activa****.*

Le instale una distro de Linux para probar conexiones SSH y VNC. *Funcionan bien ambas.*

Varios comandos utilizados en el terminal devolvieron errores.

**SUDO devuelve error….**

Resultados de emulación de N64 en tinker OS: **Aceptable.** *No funciona para nada bien con la pantalla integrada. No se el motivo.*

Los controles configurados responden correctamente, pero se presentan varios gliches gráficos y bajones espontáneos de FPS. The Legend of Zelda: Majora’s Mask se crashea y cierra al entrar al primer templo. Conker’s Bad Fur Day presenta varios bajones de fps durante la carga de los mundos, sin embargo es jugable.

PSX: Los juegos corren perfectamente llegando a una tasa de 30 FPS en la mayoría de los roms emulados, con algunas excepciones. (Bloody Roar 2 con algunos gliches graficos, no inicia Star Wars: The Phantom Menace).

**Problemas de Sonido HORRIBLES con todos los núcleos de PSX. Suena completamente distorsionado con la salida de audio por HDMI y Jack 3.5.**

3/05

Cambio de placa. Pruebas de Retropie en Raspberry pi 3 B+.

Asus Tinkerboard tiene una memoria interna eMMC de 16gb. La raspberry necesita una tarjeta micro SD para bootear el SO.

Todo funciona casi a la perfección. Casi no se presentan gliches graficos, el rendimiento es óptimo con la mayoría de los núcleos de emulación.

PSX: Gliches gráficos mínimos. Los controles configurados responden correctamente y se pueden reconfigurar los controles de cada núcleo de emulación por separado sin tocar la configuración del mando en general.